**السنة الثانية**

**النشاط : الألعاب الرياضياتية**

**الموضوع : فك التشفير للحساب اللعبة : رقم 10**

**الهدف التعلمي : تنمية مهارات و فك الشفرة لضمان خصوصية المعلومات و حماية البيانات .**

|  |  |
| --- | --- |
| **الوضعيات التعلمية والنشاط المقترح** | **المراحل** |
| **احترام الزمن المخصص للعبة .**  **يتم بناء اللعبة بمرافقة المعلم .**  **يقوم بعمليات جمع من خلال فك التشفير إذكل لون أو شكل يتناسب مع رقم معين .** | **قواعد اللعبة** |
| * **تقديم بطاقة اللغز للمتعلمين** * **مطالبة اللاعبين ملاحظة البطاقة و الأشكال**   **الموجودة فيها و التعبير عنها**   * **دعوة اللاعب إلى التركيز ثم فك التشفير**   **و القيام بالعمليات الحسابية بسرعة و بدقة.**   * **ترك وقت للتفكير في المطلوب منهم و انجازه** | **خطوات اللعبة** |
| **بالتركيز على الرقم المرافق باللون و الشكل ن قم بفك الشفرة للوصول إلى الإجابة الصحيحة .** | **التعليمة** |
| * **يتم تكييف اللعبة بطرح نموذج مشابه أكثر صعوبة .** * **توزيع ورقة عمل جديدة .** * **مطالبة اللاعبين ملاحظة البطاقة و الحيوانات**   **الموجودة فيها و التعبير عنها**   * **دعوة اللاعب إلى التركيز ثم فك التشفير** * **و القيام بالعمليات الحسابية بسرعة و بدقة .** * **عرض الأعمال و المقارنة فيما بين المتعلمين .** * **التصحيح الجماعي ثم الفردي .** | **التوسع في المفهوم** |
| **استخدام النماذج الرياضية و القواعد المنطقية لفك التشفير و بشكل صحيح في تحليل البيانات و المعلومات .**  **تثمين كل المقترحات المقدمة و تشجيع انجازات اللاعبين** | **التقييم** |













